

Uitwerking opgave 4, Tentamen Complexiteit, augustus 2008

a. Werking van het algoritme:

$d = 2$:

$A = 9, 11, 7, 13, 3, 4, 18, 21, 6, 20, 10, 12, 15, 16, 5, 14$ (beginsituatie)

$A = 9, 7, 11, 13, 3, 4, 18, 21, 6, 20, 10, 12, 15, 16, 5, 14$

$A = 9, 7, 11, 13, 3, 4, 18, 21, 6, 20, 10, 12, 15, 16, 5, 14$

$A = 9, 7, 11, 13, 3, 4, 18, 21, 6, 10, 12, 20, 15, 16, 5, 14$

$A = 9, 7, 11, 13, 3, 4, 18, 21, 6, 10, 12, 20, 5, 14, 15, 16$

$d = 4$:

$A = 9, 7, 11, 13, 3, 4, 18, 21, 6, 10, 12, 20, 5, 14, 15, 16$ (geen wissels)

$A = 9, 7, 11, 13, 3, 4, 18, 21, 6, 10, 12, 15, 5, 14, 16, 20$

$d = 8$:

$A = 9, 7, 11, 13, 3, 4, 18, 16, 6, 10, 12, 15, 5, 14, 20, 21$

b. Alles (in orde van grootte) afschatten op regel 3 en/of regel 12 en/of regel 16.

$\#(\text{regel 1}) = 1 = \#(\text{regel 8}) = O(\#(\text{regel 3}))$ vanwege (**)

$\#(\text{regel 4}) \leq \#(\text{regel 3})$

$\#(\text{regel 6}) = \#(\text{regel 3})$

Merk op: (**) $\#(\text{regel 3}) \geq 1$, omdat $n \geq 1$

Gevolg: $\#(\text{regel 2}) = \#(\text{regel 3}) + 1 \leq 2 \cdot \#(\text{regel 3}) = O(\#(\text{regel 3}))$

Als $n = 2$ worden regels 9 t/m 25 niet gedaan, dus dan is alles af te schatten op regel 3.

We bekijken nu de tweede while-loop. Als $n > 2$ wordt de tweede while minstens 1 keer doorlopen. Merk op dat altijd als $d < n$ de binnenste while minstens 1 keer wordt uitgevoerd (namelijk met $i = d < n$). Dus per doorgang door de buitenste while worden zowel regel 12 als regel 16 minstens 1x gedaan. Dan geldt:

$\#(\text{regel 13}) = \#(\text{regel 14}) \leq \#(\text{regel 12})$

$\#(\text{regel 17}) \leq \#(\text{regel 16})$

$\#(\text{regel 19}) \leq \#(\text{regel 18}) \leq \#(\text{regel 16})$

$\#(\text{regel 22}) = \#(\text{regel 12})$

$\#(\text{regel 24}) = \#(\text{regel 10}) \leq \#(\text{regel 12})$, want regel 12 wordt per keer dat regel 10 wordt gedaan ten minste 1x uitgevoerd.

$\#(\text{regel 11}) = \#(\text{regel 12}) + 1 \leq 2\#(\text{regel 12})$ per doorgang buitenste while, dus ook in totaal.

En ten slotte: $\#(\text{regel 9}) = \#(\text{regel 10}) + 1 = O(\#(\text{regel 12}))$.

Aldus zijn alle regels afgeschat op het aantal keer dat regel 3 of 12 of 16 plaatsvindt.

c. Oplopend gesorteerd, d.w.z. ($\&$) $A[i] < A[i + 1]$ voor alle i . Dan geen verwisselingen in de eerste while. Dus na afloop daarvan geldt ($\&$) nog steeds. Bij de eerste doorgang door de tweede while is de test in regel 12 false, dus er wordt niet gewisseld, en j blijft groter dan i , en derhalve zijn de tests in regel 16 en 18 beide false. Kortom, er wordt niet gewisseld en ($\&$) blijft gelden. Dit gaat dan voor elke doorgang en elke d zo. Dus A blijft hetzelfde en er hebben geen verwisselingen plaatsgevonden. Dus het oplopend gesorteerde rijtje is een best case geval wat betreft het aantal verwisselingen.

Aflopnd gesorteerd, d.w.z. $A[i] > A[i + 1]$ voor alle i . In de eerste while wordt nu juist elke doorgang gewisseld ($\frac{n}{2}$ verwisselingen). De grootste van de twee elementen op plekken $i, i + 1$ staan nu steeds op de even posities, en wel in aflopende volgorde. Kijk nu voor $d = 2$. De test in regel 12 is nu true voor elke i , dus er wordt gewisseld en j verandert

(wordt $i - 1$), dus de tweede wissel wordt ook zeker gedaan. Nu geldt dat de grootste en de opeennagrootste van elk viertal op het eind staan, maar nog steeds geldt voor achter-eenvolgende viertallen dat de waarden uit eerdere viertallen groter zijn dan viertallen die erna komen. Dus is voor $d = 4$ de test in regel 12 true, etcetera. Dit gebeurt voor elke waarde van d . Per ronde wordt dus het maximale aantal verwisselingen gedaan. Dus het aflopend gesorteerde rijtje is inderdaad een worst case geval.

d. Voor een best case (0 verwisselingen) moet gelden dat $A[i] < A[i + 1]$ voor alle oneven i . Opdat voor $d = 2$ geen verwisselingen plaatsvinden moet ook $A[i] < A[i + 2]$ voor $i = 2, 6$. Per viertal moet het dus wel stijgend zijn. Voor $d = 4$ worden eerst $A[4]$ en $A[8]$ vergeleken, en indien niet wordt gewisseld ($A[4] < A[8]$) worden verder alleen nog $A[4]$ en $A[7]$ vergeleken (en $A[4]$ moet kleiner zijn dan $A[7]$ voor een best case). De andere elementen uit de betrokken viertallen dus niet. De getallen op posities 1, 2, 5 en 6 worden nooit meer bekeken. Die hoeven dus niet oplopend te zijn. Een voorbeeld van een ander best case geval is derhalve: 1, 2, 5, 6, 3, 4, 7, 8

Voor een worst case rijtje moet juist $A[i] > A[i + 1]$ voor alle oneven i . Een ander voorbeeld dan het aflopende rijtje is b.v.: 8, 6, 7, 5, 4, 2, 3, 1; na de eerste while is dit rijtje veranderd in het rijtje: 6, 8, 5, 7, 2, 4, 1, 3. Voor $d = 2$ worden $A[2]$ en $A[4]$ vergeleken en verwisseld, en dientengevolge worden in regel 16 de oude $A[4]$ en $A[1]$ vergeleken en er vindt weer een verwisseling plaats. Het viertal ziet er daarna als volgt uit: 6, 5, 7, 8. Hetzelfde voor het volgende viertal. Voor $d = 4$ ten slotte worden de elementen op plek 1, 2, 5 en 6 niet meer bekeken, dus hun onderlinge volgorde doet er niet toe. Andere voorbeelden van worst case rijtjes zijn: 8, 2, 7, 1, 6, 4, 5, 3; 8, 1, 7, 2, 6, 3, 5, 4; 8, 2, 5, 4, 7, 3, 6, 1. Als je maar zorgt dat er voor elke d in regel 13 gewisseld wordt, dan wordt ook in regel 16 t/m 21 gewisseld en heb je dus een worst case geval.